餓狼伝説2

——新たなる闘い——

取(と)り扱(あつか)い説明書(せつめいしょ)

ごあいさつ・目次

ごあいさつ

このたびは、タカラのメガドライブ専用カートリッジ「餓狼伝説2」を、お買い上げいただきまして誠に、ありがとうございます。ご使用の前に、取り扱い方、使用上の注意など、この「取り扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取り扱い説明書」は大切に保管してください。

目 次

餓狼伝説2ゲームストーリー

月日は流れ、あの宿命の闘いから1年が経った。
ギース打倒を果たしたテリー、アンディー、ジョーの3人は固い友情に結ばれ、それぞれの修行に励んでいた。
そんな彼らのもとに、一通の招待状が届いた。
なんと再び「最強武闘会」が開催されるというのだった〃
ギース亡き今、誰が「最強武闘会」を開催するというのか?
真相を確かめるため、またある者は世界最強の格闘家を目指し、そしてある者は名誉のために、出場の目的も、使いこなす格闘技も違うファイター達が今ここに集う!
目的はただ一つ、「最強武闘会」優勝。世界最強を名乗る資格は果たして誰の手に?

コントロールパッドの操作方法

「餓狼伝説2」ではゲーム中のボタンの操作設定が、コントロールパッドの種類によって異なります。
VSゲームで、プレイヤー同士の対戦プレイをおこなう場合は、本体のコントロール端子2にもコントロールパッドを接続してください。

3Bパッドの詳しい操作方法はキャラクターの基本操作(12ページ）をご覧ください。
各コントロールパッドの基本操作はオプションモード(8ページ）で変更することができます。

ファイティングパッド6B(6Bパッド)

Zボタン：ライン移動
モードボタン：挑発
Yボタン：強パンチ
Xボタン：弱パンチ
スタートボタン：ポーズ・ポーズ解除
方向ボタン：
プレイヤーの移動・ジャンプ・ガード・しゃがみ
Cボタン：
ライン飛ばし攻撃
Bボタン：強キック
Aボタン：弱キック

3ボタンのコントロールパッド(3Bパッド)

スタートボタン：ポーズ・ポーズ解除
方向ボタン：
プレイヤーの移動・ジャンプ・ガード・しゃがみ
Cボタン：強攻撃・挑発
Bボタン：弱キック
Aボタン：弱パンチ

ゲームの始め方、各モードについて

タイトル画面・ゲームモードの選択

メガドライブ本体にカートリッジを差し込み、本体の電源を入れるとタイトル画面が表示されます。

タイトル画面やデモ中に、スタートボタンを押すと、ゲームモードの選択ができます。
方向ボタンでゲームモードを選び、スタートボタンで決定します。

各ゲームモードの遊び方を紹介します。

1Pゲーム（ストーリーモード）

方向ボタンで操作するキャラクターを選び、Aボタンで決定します。続いて対戦するコンピューターのキャラクターを選んでください。

キャラクターとステージの紹介のあと、試合がスタートします。

乱入戦（途中参加）

1Pゲームの試合の途中で、2Pパッドのスタートボタンを押すとゲームに途中参加ができます。

2P側がキャラクターを決定後、乱入戦がスタートします。
1Pゲームの試合は乱入戦の勝者が引き続き進行していきます。

コンティニューとゲームオーバー

コンピューターの操作するキャラクターに負けてしまうと、コンティニュー画面になります。コンティニューの受付時間内にスタートボタンを押せば、敗れたキャラクターからゲームを再開することができます。

コンティニューをしなかったり、クレジットがなくなってしまった場合はゲームオーバーになります。

各モードについて

VSゲーム（対戦モード）

「1P VS 2P」「1P VS COM」「COM VS COM」の3種類のバトルモードから1種類を選択します。

「1P VS 2P」では2人のプレイヤーの対戦ゲームを行います。1P、2Pそれぞれ好きなキャラクターを選択します。
同キャラ対戦もできます。

キャラクターを決定すると、試合を行うステージを方向ボタンで選択し、Aボタンで決定すると試合が開始されます。

「1P VS COM」ではプレイヤーが操作するキャラクターと、コンピューターが操作する対戦キャラクターを決定します。
「COM VS COM」は、コンピューターが操作するキャラクター同士の対戦を見る事ができます。

サバイバルマッチ

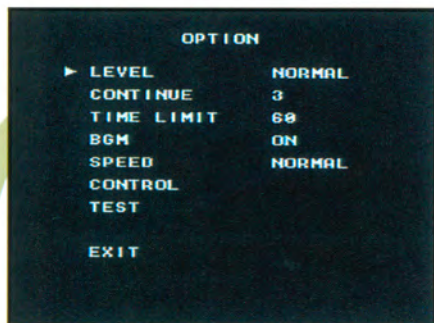
「1P VS 2P」「1P VS COM」「COM VS COM」の3種類のバトルモードから1種類を選択します。
「サバイバルモード」では2人のプレイヤーがそれぞれ、5人のキャラクターを持ちキャラとして出場順を決め、それぞれ1セットマッチの勝ち抜き戦を行います。

持ちキャラは8名のキャラクターから選択します。
方向ボタンで選択、Aボタンで決定です。

試合は選んだキャラクターの順に進みます。
サバイバルマッチの試合には制限時間がありません。
また、1人のキャラクターの体力は、対戦相手を倒しても回復しません。
先に持ちキャラが全て負けてしまったプレイヤーの負けになります。

オプションモードについて

オプションモード

方向ボタンの上下で選択項目を選び、左右で設定を変更します。(スタートボタンでタイトル画面に戻ります。)

〈レベル〉 1Pゲームのコンピューターのレベルを変更します。

〈コンティニュー〉 コンティニューの回数を変更します。

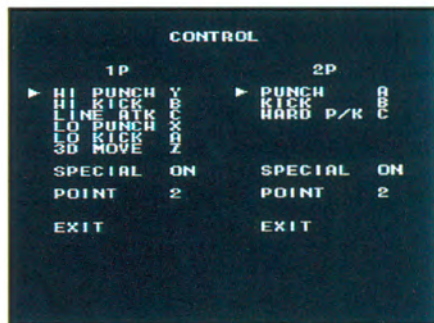
〈タイムリミット〉 1ラウンドのタイム制限を変更します。

〈BGM〉 ゲーム中のBGMを出力しないよう（OFF）に出来ます。

〈スピード〉 ゲーム全体のスピードを変更できます。

〈コントロール〉 ここでAボタンを押すと、ボタン配置変更画面になります。

〈テスト〉 ゲーム中のBGM、SE、ボイスをきくことができます。

ボタン配置変更画面

6Bパッド

HI・PUNCH—強パンチ
HI・KICK——強キック
LINE ATK—ライン飛ばし攻撃
LO・PUNCH—弱パンチ
LO・KICK——弱キック
3D MOVE——ライン移動

3Bパッド

PUNCH——パンチ
KICK——キック
HARD P/K——強攻撃

スペシャル—必殺技の使用制限ができます。「OFF」にすると必殺技が使用できなくなります。

ポイント——試合に勝つための必要なラウンド数を変更します。例えば、ポイントを3にしたプレイヤーは、3ラウンド先取しないと試合に勝利できなくなります。

画面の見方

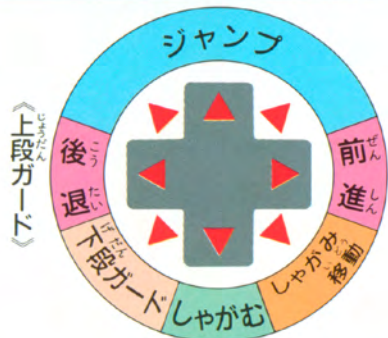
①1P側キャラクター表示
②2P側キャラクター表示
③1P体力ゲージ：1Pのキャラクターがダメージを受けるごとにゲージが減っていきます。0未満になると試合終了です。
④2P体力ゲージ：2Pキャラクターの体力ゲージです。
⑤試合タイマー　：試合の残り時間を表示します。
⑥1P勝利マーク：ラウンドに勝つと点灯します。
⑦2P勝利マーク：2Pの勝利マークです。

ゲームルール

「最強武闘会公式規則」キング・オブ・ザ・ファイターズ・オフィシャル・ルール

1) 試合は3ラウンド対戦で行う。2ラウンド先取した者が勝者となる。
2) 対戦者のどちらかの体力がなくなり、再び立ち上がれなくなった時点でラウンド終了となる。
立っている者がそのラウンドの勝者である。
3) 時間制限を設定している場合、制限時間になっても勝負がつかない時は、体力を多く残しているものを勝者とみなす。
4) ダブルKOや残り体力が全く同じ場合は、引き分け試合とする。
5) 3ラウンド終了時点で、2ラウンド取った者がいない場合、ファイナルラウンドを行う。
このラウンドにて勝者を決定する。
6) ラウンド終了ごとに、体力を全て回復し双方ベストな状態で対戦を行うものとする。

プレイヤーの基本操作について

方向ボタンの操作

その他のボタン操作

コントロールパッドの操作説明は、ゲームスタート時の設定で説明しています。表の「6B」がファイティングパッド6B、「3B」が3ボタンのコントロールパッドを使用した場合です。

また、「+」は同時に押す。と言う意味です。

	6Bパッド	3Bパッド
弱パンチ	Xボタン	Aボタン
強パンチ	Yボタン	A+Cボタン
弱キック	Aボタン	Bボタン
強キック	Bボタン	B+Cボタン
ライン移動	Zボタン	A+Bボタン
ライン飛ばし攻撃	Cボタン	A+B+Cボタン
挑　発	モードボタン	Cボタンを短く押す

2ラインバトルについて

同じラインにいる時

ライン移動（6Bパッド　Zボタン／3Bパッド　A+Bボタン）

相手と同じラインにいる時に、違うラインへ移動します。　方向ボタンとの組み合わせで、地上を転がって移動したり、ジャンプで移動したりできます。

ライン飛ばし攻撃（6Bパッド　Cボタン／3Bパッド　A+B+Cボタン）

相手を違うラインに飛ばす強力な攻撃を繰り出します。立った状態、しゃがんだ状態どちらでも攻撃を出す事ができます。

違うラインにいる時

ライン移動（方向ボタン）

奥のラインにいる時は方向ボタンの下を、手前のラインにいる時は方向ボタンの上を押すことで、地上を転がって相手のいるラインへ移動します。

ライン移動攻撃（攻撃ボタンのいずれか）

パンチ・キックの攻撃ボタンを押すと、ライン移動をしながら攻撃を行ないます。弱威力と強威力では移動スピードが変化します。

また、方向ボタンとの組み合わせで、ライン移動の方向のコントロールもできます。

キャラクターの基本アクションについて

ガード

攻撃をしないで、方向ボタンを後ろに入れると、敵の攻撃をガードします。「上段ガード」と「下段ガード」があります。

飛び退き

方向ボタンを素早く後ろに、2回入れると後方に飛び退きます。瞬時に敵との間合いを取って体勢を立て直しができます。

挑　発

6Bパッドではモードボタン※で、3BパッドではCボタンを短く押すことで、挑発を行います。

※6Bパッドでの挑発は、MODEボタンの設定変更を行うことで可能になります。

投げ技

敵に接近して、方向ボタンを前方に入れながら強パンチボタンを押すと、強力な投げ技が使えます。キャラクターでは連続攻撃を入れる接触技を使えるものもいます。

避け攻撃

ガードの状態から、弱パンチを押すと、敵の攻撃を避けながら反撃を行います。

必殺技・超必殺技

方向ボタンとパンチ・キックボタンの組み合わせで、必殺技を繰り出します。さらに、自分の体力ゲージが減少して点滅したら超必殺技を使えるようになります！

TERRY BOGARD

DATA：テリーボガード
1971.3.15：BLOOD TYPE・O
T：182cm W：77kg

「宿命の戦い」の後、ただ一人サウスタウンに残り、ストリートファイトのチャンプとして、活躍中。
謎の人物クラウザーの正体を確かめるために、再び隠された牙を剝き、最強武闘会に挑む。
「俺と出会った瞬間が、お前のゲームオーバーだ。」

◤必殺技(ひっさつわざ)

◤超必殺技(ちょうひっさつわざ)

パワー・ゲイザー	↓↙←↙→+強パンチ

〈キャラクター右向き時〉

ANDY BOGARD

DATA：アンディーボガード
1972.8.16：BLOOD TYPE・A
T：171cm W：69kg

テリー・ボガードの弟。兄よりひとまわり小柄な体格を補うために骨法を身につけた。
「宿命の戦い」の後、再び修行へと旅立っていった。
今回の兄弟対決の行方はいかに。
「悪いけど兄貴の出番は、この僕がもらうよ。」

◤必殺技(ひっさつわざ)

◤超必殺技(ちょうひっさつわざ)

超 裂 破 弾	↓ため↘→+強キック

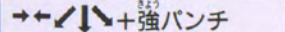
〈キャラクター右向き時〉

JOE HIGASHI

DATA：東　丈

1972.3.29：BLOOD TYPE・AB

T：180cm　W：72kg

ボガード兄弟とは、熱い友情で結ばれた格闘家。

タイでは再びムエタイ界に復帰。瞬く間にチャンプの座に返り咲いてから、現在も無敗伝説を更新中。蹴り技やハリケーンアッパーを強化しての参加だ。

「この俺を知らないなんて頭にきたぜ！覚悟しろよ！」

◤必殺技（ひっさつわざ）

技	コマンド
スラッシュ・キック	↙↗＋弱か強キック
爆烈拳　ばくれつけん	弱か強パンチ連打
タイガー・キック	↓↘→↗＋弱か強キック
ハリケーン・アッパー	←↙↓↘→＋弱か強パンチ

◤超必殺技（ちょうひっさつわざ）

技	コマンド
スクリュー・アッパー	→←↙↓↘＋強パンチ

〈キャラクター右向き時〉

KIM KAP HWAN

DATA：キム・カッファン

1964.12.21：BLOOD TYPE・A

T：176cm　W：78kg

「テコンドーこそは世界最強の武術」と、強く信じる超真面目人間。スピードある攻防一体となった技で、相手から着実にダメージを奪うファイティングスタイルは、彼の性格そのものだ。

「貴様達は、私とテコンドーの敵ではないのだ。」

◤必殺技（ひっさつわざ）

技	コマンド
半月斬　はんげつざん	↓↙←＋弱か強キック
飛燕斬　ひえんざん	↓ため↑＋弱か強キック
飛翔脚　ひしょうきゃく	ジャンプ中↓＋弱か強キック
殺脚投げ　さっきゃくなげ	→＋強パンチ

◤超必殺技（ちょうひっさつわざ）

技	コマンド
鳳凰脚	↓↙←↙→＋強キック

〈キャラクター右向き時〉

BIG BEAR

DATA：ビッグ・ベア

19??.3.3：BLOOD TYPE・O

T：202cm　W：210kg

前大会の悪役レスラー「ライデン」がマスクを脱ぎ、正統派レスラーとして自信満々に復活を果たした。
オーストラリアの大自然相手に修行を重ね、そのパワー殺法は数段強力になっているはずだ。
「人間相手じゃ手加減しねえといけねえな！」

◤必殺技(ひっさつわざ)

◤超必殺技(ちょうひっさつわざ)

ファイアー・ブレス	→↘↓↙→＋強パンチ

〈キャラクター右向き時〉

JUBEI YAMADA

DATA：山田十平衛

1922.7.7：BLOOD TYPE・A

T：156cm　W：50kg

優勝して、世界中のギャル達にモテたいがために出場した変なジジィ。
だが実は、柔道の現役一流選手すら全くかなわない。と言う噂が囁かれるほどの伝説の柔道家なのだ。
「世界一になって、ギャル達にモテモテになりたいのう。」

◤必殺技(ひっさつわざ)

◤超必殺技(ちょうひっさつわざ)

ダイナマイトいずな落とし	↙ため↓↘＋強パンチ

〈キャラクター右向き時〉

CHENG SINZAN

DATA：チン・シンザン
1952.8.10：BLOOD TYPE・O
T：160cm　W：100kg

お金をこよなく愛するオッチャン。疲れることが大嫌いで練習も全くしないらしいが、独特の体型から繰り出される太極拳はなぜかとても強力。
優勝して、世界一儲かる道場を開くのが夢だ。
「天才の私の夢を邪魔しちゃいけないでしゅよ。」

◤必殺技（ひっさつわざ）

◤超必殺技（ちょうひっさつわざ）

爆雷砲	↙ため↓→＋強パンチ

〈キャラクター右向き時〉

MAI SHIRANUI

DATA：不知火　舞
1974.1.1：BLOOD TYPE・B
T：164cm　W：50kg
(B：85cm　W：54cm　H：90cm)

代々伝わる忍術を伝承したクノイチで、その美しいボディーは幼い頃からの修行のたまものだ。身軽さと気の強さも天下一品。
ちなみに彼女の祖父が、アンディーに骨法を教えた師である。
「あなたの腕前で、私のボディーに触れる事ができるかしら？」

◤必殺技（ひっさつわざ）

◤超必殺技（ちょうひっさつわざ）

超必殺忍蜂	→↙→＋強キック

〈キャラクター右向き時〉

W.KRAUSER

DATA：ヴォルフガング・クラウザー
19??.?.?：BLOOD TYPE・A
T：200cm W：145kg

闇の世界に君臨する帝王。
表社会への進出をもくろむ
今回の最強武闘会の主催者。

LAURENCE BLOOD

DATA：ローレンス・ブラッド
1960.9.4：BLOOD TYPE・B
T：195cm W：95kg

闘牛を素手で倒すほどの猛者。
一見紳士的な闘牛士であるが、
最も冷血な男である。

BILLY KANE

DATA：ビリー・カーン
1966.12.25：BLOOD TYPE・B
T：179cm W：77kg

ギース亡き後、単身イギリスで修行を積み、打倒ボガード兄弟を目指している。

AXEL HAWK

DATA：アクセル・ホーク
1954.6.13：BLOOD TYPE・AB
T：196cm W：125kg

元ボクシング世界ヘビー級チャンピオン。歴代チャンピオン中、最強の破壊力をもつ男。

THE BATTLE OF DESTINY

勝者を目指して（「最強武闘会」を勝ち抜くために）

1.鉄壁のガード。それが勝利への第一歩!

激しい闘いに勝利するためには、「ガード」をマスターしなければならない。敵の攻撃に対応した「上段ガード」「下段ガード」を使いこなして、スタミナの消耗を防ぐのだ! しかし、ガードばかりでは勝利へのチャンスを逃してしまうぞ!

2.攻撃の威力を使い分けろ!

攻撃には2種類の威力があり、それぞれに特徴がある。強攻撃は敵にあたえるダメージも大きいが、スキも大きくなる。弱攻撃はスキも少なく連射もできるが、威力は小さい。これは必殺技についても言えることだ。
戦いの状況に応じて、攻撃の使い分けが必要だ!!

3.ピンチを最小限のダメージで切り抜けろ!

敵の連続攻撃を受けたときに、気絶状態になってしまうことがある。こんな時にはボタンを素早く連打していち早く回復しないと、大きなスキをつくってしまうぞ!その他にも、つかまれて連打攻撃を受けた時にも、ボタン連打でダメージを最小限に抑えられる!!

4.「餓狼伝説2」のオリジナルシステムを使いこなせ!

「餓狼伝説2」には、今までの格闘ゲームになかった新システムが数多く採用されている。
「2ラインバトル」や「避け攻撃」を使いこなし、新しいテクニック、攻撃方法を見つけ出せ!
そして真の「世界最強の格闘家」を目指して戦い続けるのだ!!

ご使用上の注意

- 電源OFFをまず確認／
  カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。
- 端子部には触れないで／
  カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。
- 薬品を使って拭かないで／
  カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。
- カートリッジは精密機器／
  落とすなどの強いショックを与えないでください。
  また、分解は絶対にしないでください。
- 保管場所に注意して
  カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。
- ゲームで遊ぶときは
  ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

おことわり・健康上の安全に関するご注意

おことわり

ゲーム内容につきましてはのお電話でのお問い合せには、一切お答えできませんのでご了承ください。

健康上の安全に関するご注意

ご注意	次の事項を守って、ゲームをお楽しみください。 お子さまがゲームを楽しむ前に、保護者の方も必ずご確認ください。

- ゲームをするときは、健康のため、1時間ごとに適当な休憩を必ずとってください。また、極度に疲労しているときや睡眠不足のときは、ゆっくり休み、完全に回復してからプレイしてください。
- ゲームをするときは、部屋を明るくして、テレビ（モニター）からできるだけ離れてください。
- 過去に、強い光の刺激や、テレビ画面を見ていたとき、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失を経験したことのある人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしている最中に、このような症状が起きた場合や、身体に異常を感じた場合は、すぐにプレイを中断し、医師と相談してください。

株式会社 タカラ

T-146023